

<b>Modulbezeichnung</b>	<b>Praktische Bildverarbeitung und GUIProgrammierung</b>	
<b>Semester</b>	WPF	
<b>Dauer</b>	1 Semester	
<b>Art</b>	Wahlpflichtfach	
<b>ECTS-Punkte</b>	4	
<b>Studentische Arbeitsbelastung</b>	60 h Kontaktzeit + 120 h Selbststudium	
<b>Voraussetzungen (laut BPO)</b>		
<b>Empf. Voraussetzungen</b>		
<b>Verwendbarkeit</b>	DEL	
<b>Prüfungsform und -dauer</b>	Projektbericht oder Referat oder Rechnerprogramm oder mündliche Prüfung	
<b>Lehr- und Lernmethoden</b>	Studentische Arbeit	
<b>Modulverantwortlicher</b>	G. Kauer	
<b>Qualifikationsziele</b>	Der Student soll anhand mit dem Dozenten vereinbarter Projektziele seine Fähigkeiten vertiefen, Probleme der digitalen Bildsignalverarbeitung in der Bioinformatik möglichst selbständig zu lösen.	
<b>Lehrinhalte</b>	Aktuelle Fragestellungen aus den Bereichen der bildanalytischen Methoden der Bioinformatik über GUI implementieren.	
<b>Literatur</b>	Gonzalez Woods: Digital Image Processing, Prentice Hall, 2002 Gamma: Entwurfsmuster, Addison Wesley, 1996	
<b>Lehrveranstaltungen</b>		
<b>Dozent</b>	<b>Titel der Lehrveranstaltung</b>	<b>SWS</b>
G. Kauer	Projekt Bildverarbeitung	4